# Змейка

**Описание проекта:** Змейка – игра, смысл которой – вырастить змею максимальной длины или убить противника, при этом не врезавшись в препятствие (например хвост змейки). В игру можно играть как в одиночку, так и вдвоём. Один человек управляет клавишами wasd, а другой стрелками. В игре присутствует еда, которую змейки могут есть и стены, через которую змея не может проползти.

**Функционал проекта:**

1. Возможность игры вдвоём
2. Наличие еды, которую змейки будут есть и расти
3. Препятствия (стены)
4. Наличие главного меню
5. Вывод длин змеек на экран
6. Таблица рекордов
7. Возможность выбора “скина” змейки

**Интерфейс проекта:**

